# Fazendo o browser falar por você - Web Speech API

## Nesse post eu vou mostrar como utilizei a Web Speech API para meu projeto Japanese Words.

## Introdução

Fala pessoal, eu recentemente comecei uma [série de vídeos com dicas bem rápidas](https://www.youtube.com/watch?v=1dNNL95BsJE&list=PLlAbYrWSYTiOviR_zL01FMa-kWEMDIjeO) lá no meu canal do YouTube, mas como eu também gosto de texto e também quero facilitar a busca seja pelo Google ou pelo YouTube, vou portar os vídeos para cá também. Espero que dê certo =)

## Vídeo

https://www.youtube.com/watch?v=SOgN69e9-Uc&feature=emb\_logo

## Apresentando o Japanese Words

Atualmente eu estou estudando japonês e pensando nisso, eu resolvi fazer um projetinho para me ajudar no vocabulário e pronúncia. Tem um site chamado [mainichi](https://mainichi.me/) que tem uma extensão com várias palavras, então parti dali. Como pode notar, meu card é uma cópia descarada deles xD

Mas para o projeto ficar mais interessante e diferente, resolvi aplicar a Web Speech API para fazer o browser falar as palavras.

## Web Speech API

Você pode ver o projeto inteiro no [repositório oficial](https://github.com/willianjusten/japanese-words), mas vou me ater somente as partes que utilizei da Web Speech, que é bastante simples.

Os passos são:

* Primeiro pegamos as vozes disponíveis no device/browser usando o método [SpeechSynthesis.getVoices()](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/SpeechSynthesis/getVoices)

const voices = window.speechSynthesis?.getVoices()

* Depois nós filtramos essa lista para encontrar a voz que tenha a pronúncia da língua desejada, no nosso caso, o japonês.

const jpVoice = voices?.find((voice) => /ja-JP/.test(voice.lang))

* Com as vozes, nós definimos o [Utterance](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/SpeechSynthesisUtterance), que seriam as configurações da leitura.

const utterance = new SpeechSynthesisUtterance()

utterance.text = word // word é a palavra que desejamos pronunciar

utterance.lang = 'ja-JP' // língua a pronunciar

utterance.voice = voice // voz defina acima

utterance.rate = 0.8 // velocidade de fala

* Já com a voz determinada e as configurações de voz, agora é só usar o método para falar, que é o [speechSynthesis.speak](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/SpeechSynthesis/speak)

window.speechSynthesis.speak(utterance)

## Conclusão

E aí, gostou da dica? Se curtiu, não deixa de se inscrever lá no [canal do YouTube](https://www.youtube.com/WillianJustenCursos/) para essa e mais outras dicas.

https://willianjusten.com.br/fazendo-o-browser-falar-por-voce-web-speech-api/